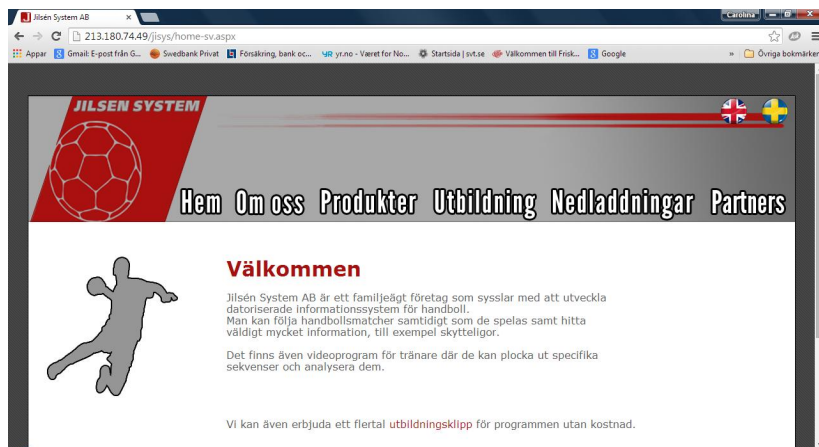


Installera programmet

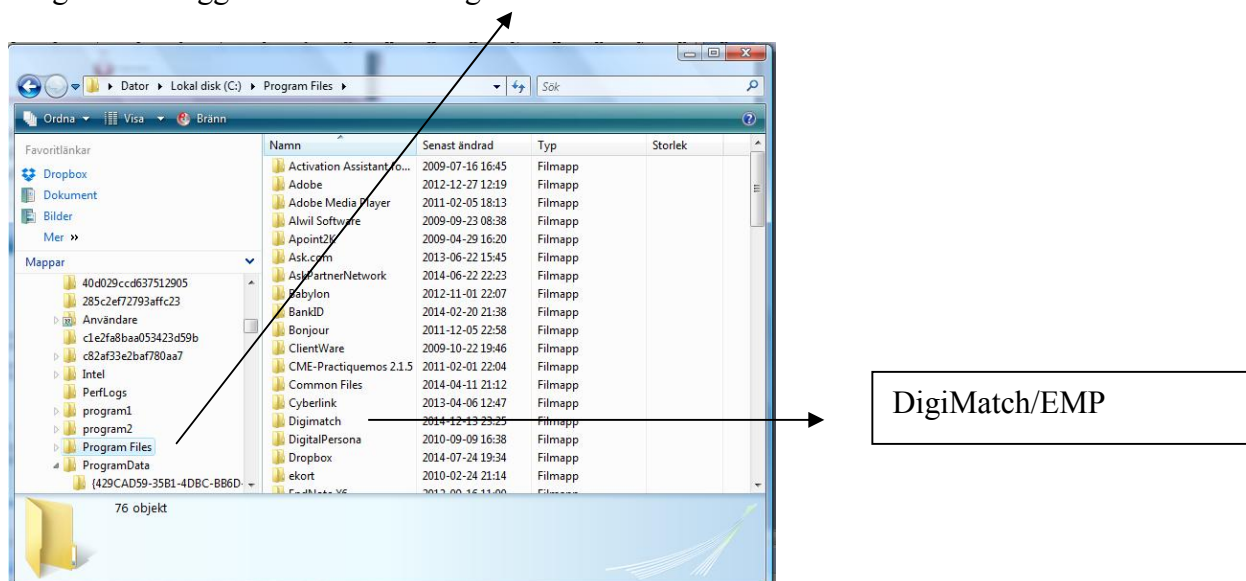
Gå till Jilsén System , <http://213.180.74.49/jisys/home-sv.aspx> för att ladda ner programvaran.



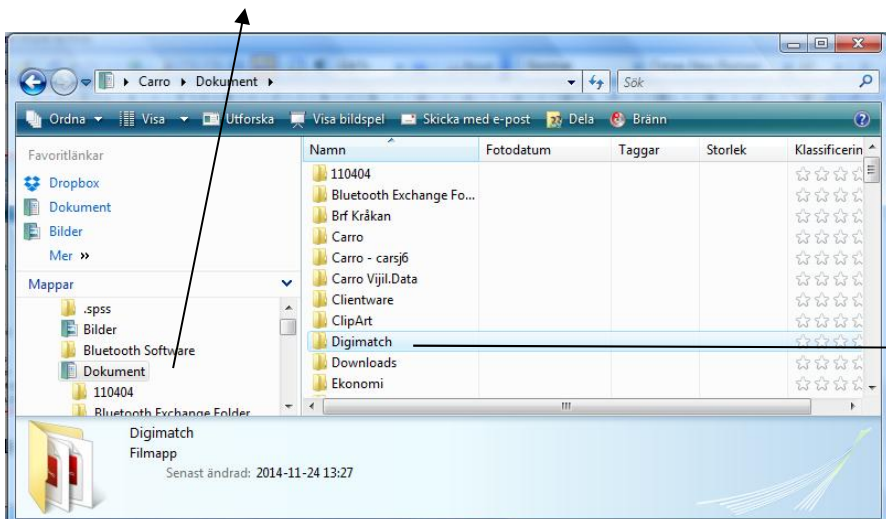
Klicka på "Nedladdningar", välj "DigiMatch/EMP" och följ instruktionerna.



Låt programmet installera filerna och placera dem på din dator. OBS! Flytta inte på filerna utan låt dem ligga kvar där installationen placerar dem, annars kan du få problem....
Programmet läggs exvis under "Program Files"

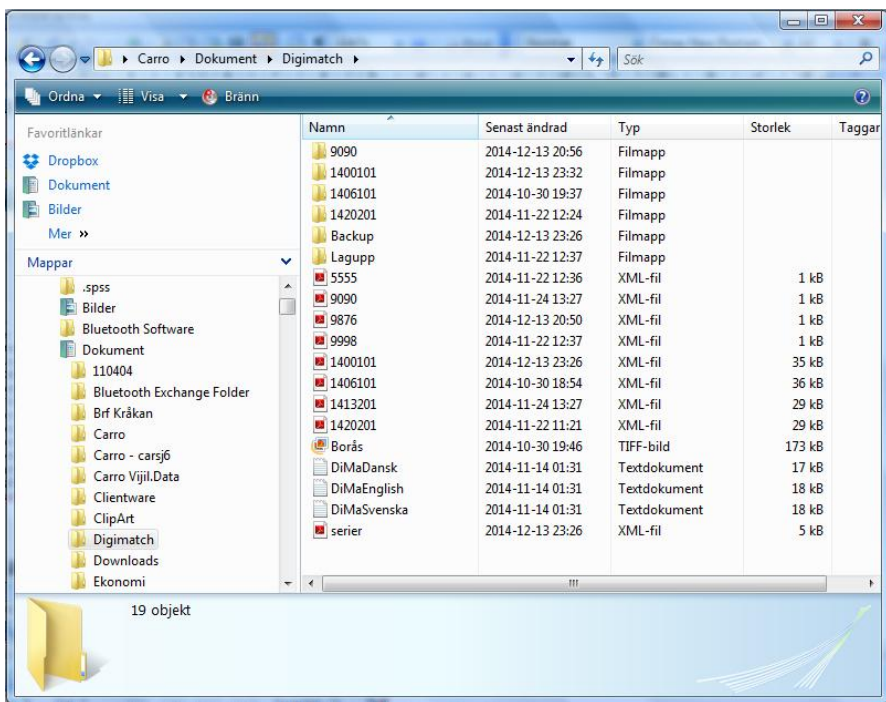


Under ”Dokument” läggs diverse filer som programmet använder. Här läggs även exvis laguppställningar.



DigiMatch/EMP

Manuellt registrerade laguppställningar bör placeras här i mappen ”Lagupp”.



Starta programmet



Titta i menyerna:

Arkiv innehåller

Avsluta som stänger av programmet

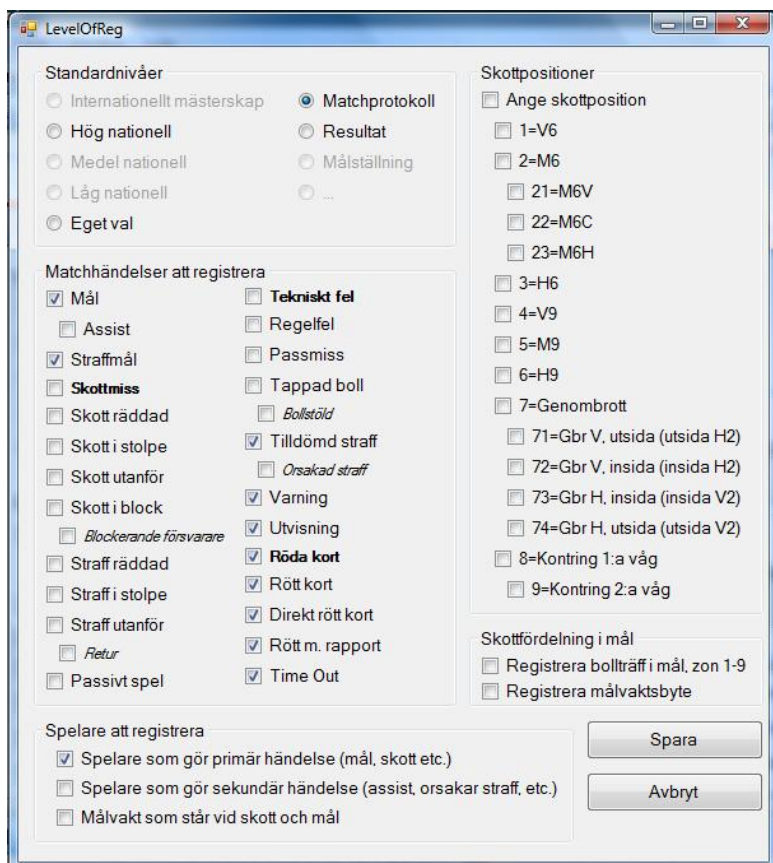
Hitta backup där kan man återskapa matcher från den automatiska backupen. Följ instruktionerna.

Inställningar innehåller

Registreringsnivå där man bestämmer vad som ska loggas. I en vanlig match ska **Matchprotokoll** vara ibockat.

Om man vill genomföra en match med **enbart klocka och resultat**, alltså inga händelser så som målgörare och bestraffningar m.m bockar man i **Resultat**. Detta kan vara användbart vid exvis USM där man inte kan ha riktigt EMP utan bara vill att visa mål online på SHF's hemsida.

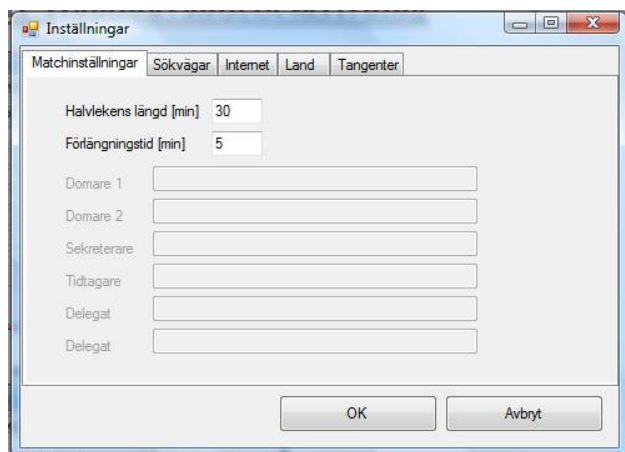
Övriga valmöjligheter väljs enbart om man har kunskap om dess innebörd.



Programinställningar där har du olika valmöjligheter inför matchen:

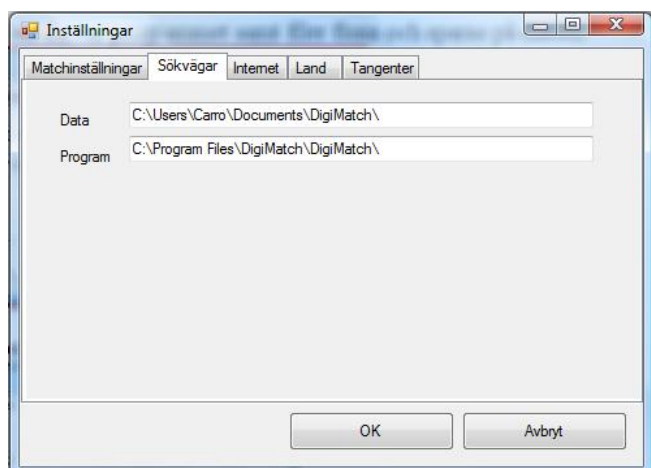
Matchinställningar här anger du **halvlekernas längd** i minuter samt **förlängningstid** i minuter.

OBS! ha för vana att ALLTID (!) titta här så att du har korrekt matchtid!! I detta skede kan du inte ange domare, tidtagare, sekreterare samt delegater, detta är gråmarkerat.



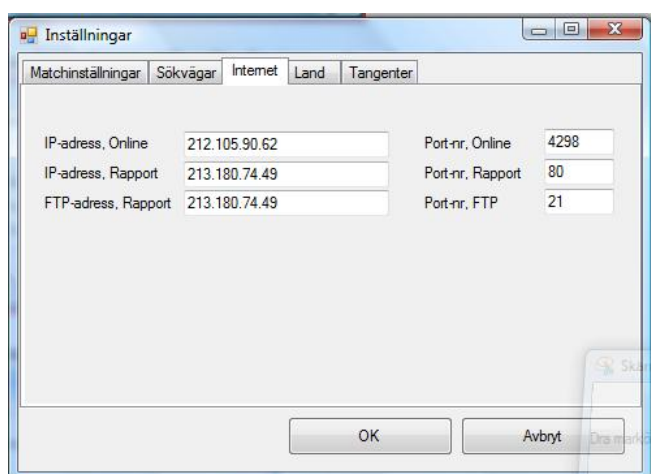
Matchinställningar	Sökvägar	Internet	Land	Tangent
Halvlekens längd [min]	30			
Förlängningstid [min]	5			
Domare 1				
Domare 2				
Sekreterare				
Tidtagare				
Delegat				
Delegat				

Sökvägar här ser du var programmet samt filer finns och sparas på datorn.



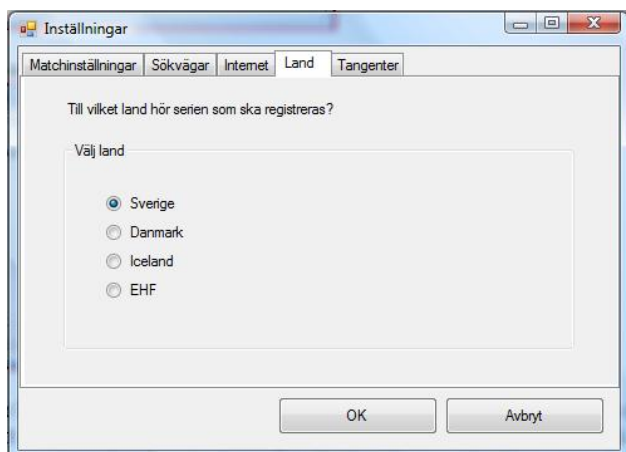
Matchinställningar	Sökvägar	Internet	Land	Tangent
Data	C:\Users\Carro\Documents\DigiMatch\			
Program	C:\Program Files\DigiMatch\DigiMatch\			

Internet här ser du vad som gäller för din internetuppkoppling, detta fylls i automatiskt.

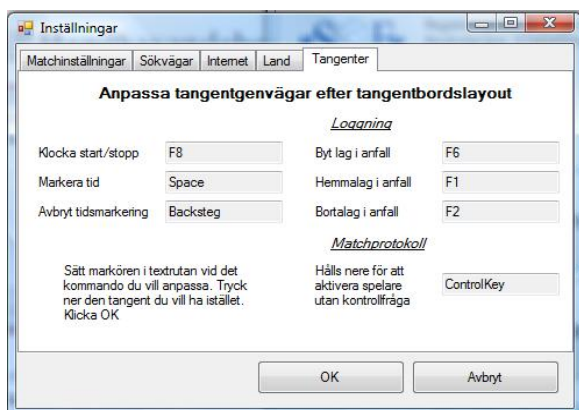


Matchinställningar	Sökvägar	Internet	Land	Tangent
IP-adress, Online	212.105.90.62	Port-nr, Online	4298	
IP-adress, Rapport	213.180.74.49	Port-nr, Rapport	80	
FTP-adress, Rapport	213.180.74.49	Port-nr, FTP	21	

Land ange Sverige

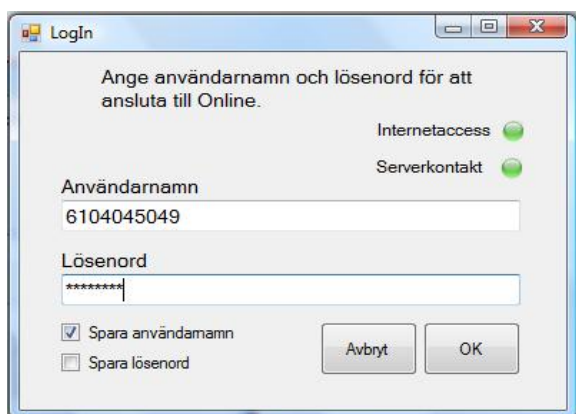


Tangenter här kan du göra inställning för några specialtangenter vilket kan vara mycket användbart men tänk på att om du använder dessa tangenter – titta alltid här innan match så du vet deras betydelse! Någon annan kan ha gjort en egen personlig inställning och glömt att ändra tillbaka till grundinställningarna: Klocka stopp/start=F8 Markera tid=Space Avbryt tidsmarkering=Backsteg samt Aktivera spelare utan kontrollfråga=ControlKey=ctrl



Login här anger du ditt Användarnamn samt lösenord som du fått av Jilsén, Jilsys.

När Användarnamn och Lösenord stämmer och du har Internetuppkoppling ska det se ut så här och du är redo för att fortsätta.... Notera de gröna markeringarna vid Internetaccess och Serverkontakt, du har alltså både fungerande internetuppkoppling och kontakt med SHF's server!



Språk välj svenska

Förberedelser inför Matchregistrering

Matchregistrering innebär att du nu ska starta en matchregistrering – detta är ju vanligast!

Öppna befintlig matchregistrering innebär att om en pågående matchregistrering blivit avbruten så fortsätter du genom att välja detta och du kan fortsätta matchen där du var senast.

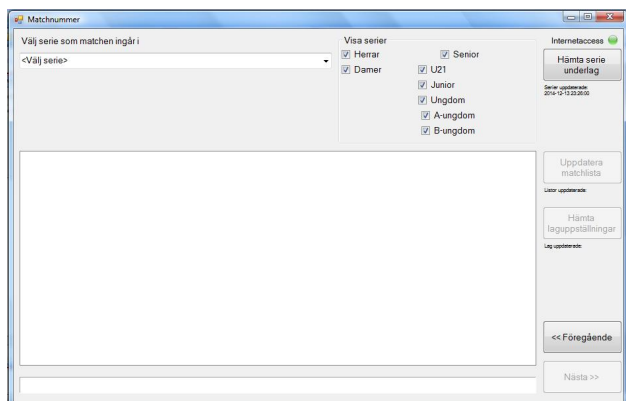
Öppna senaste matchregistrering innebär att du kan gå in på den senaste gjorda matchregistreringen exvis om du behöver sända om en avslutad match, göra någon justering för att sedan sända om protokollet till servern.



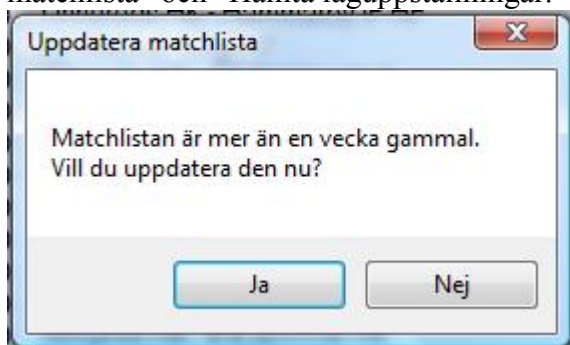
När du valt ”**Matchregistrering**” hamnar du här. Vanligast är att du väljer ”Hämta matchdata med nationellt matschnummer”. Du får då den info som just nu finns på SHF’s server, exvis lagens spelartupper.



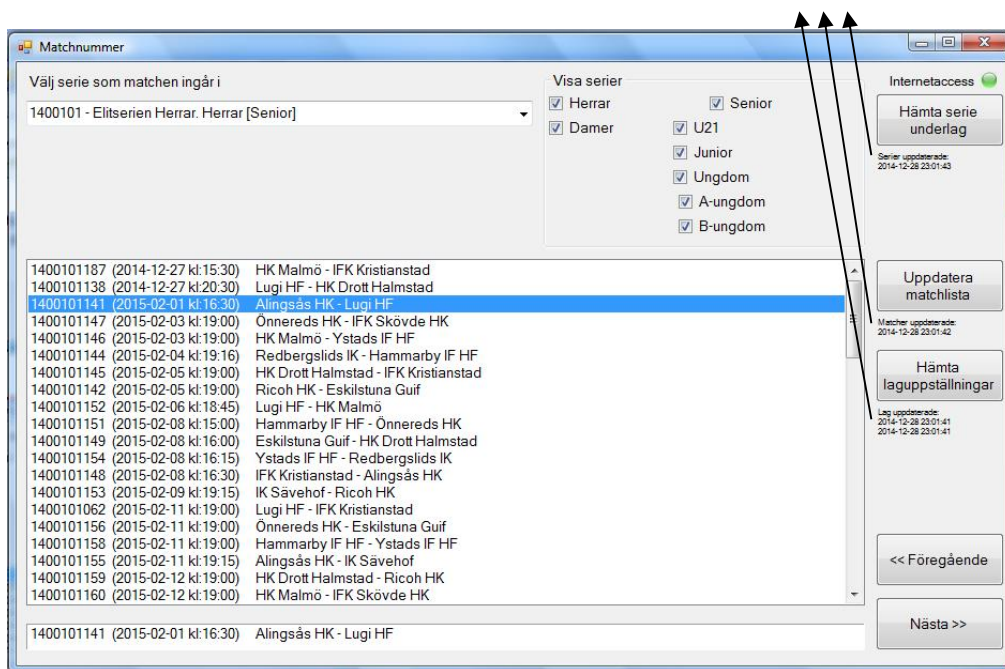
Du hamnar i dialogrutan för ”Matchnummer”



Du bör få dessa frågor och ha för vana att **alltid** göra uppdateringar för ”Hämta serie underlag”, ”Uppdatera matchlista” och ”Hämta laguppställningar”.



Under respektive dialogruta ser du när senaste uppdatering är genomförd.

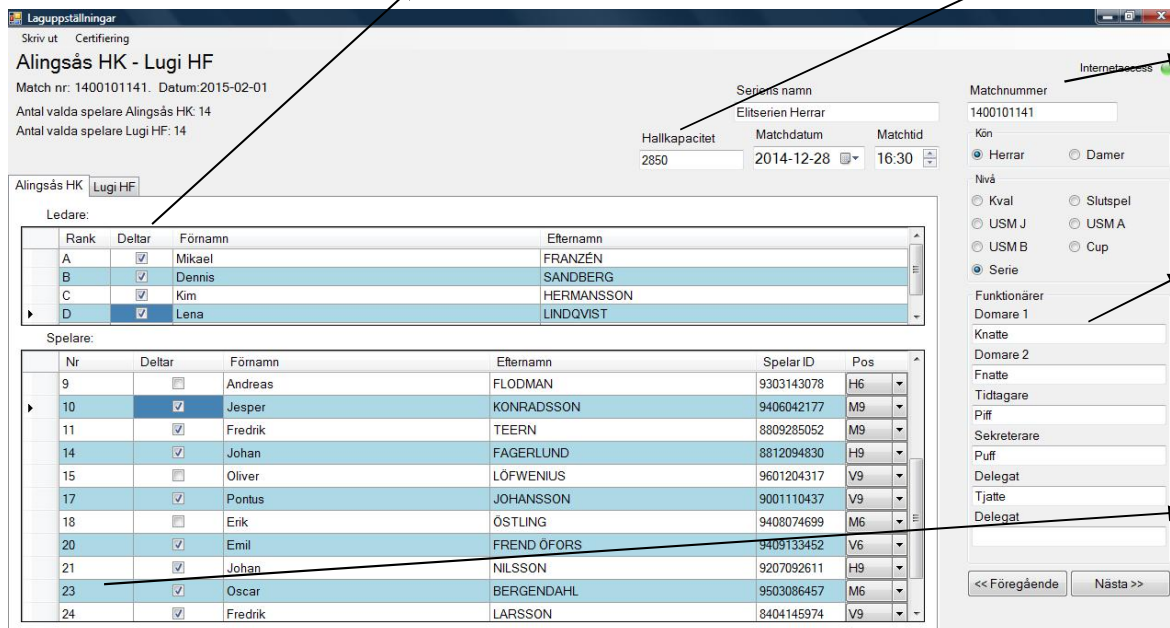


Du hamnar nu på sidan för ”Laguppställningar”.

Fyll i följande:

1. **Deltar** för ledare och spelare i båda lagen, dvs skapa laguppställningar

2. **Hallkapacitet** för hallen



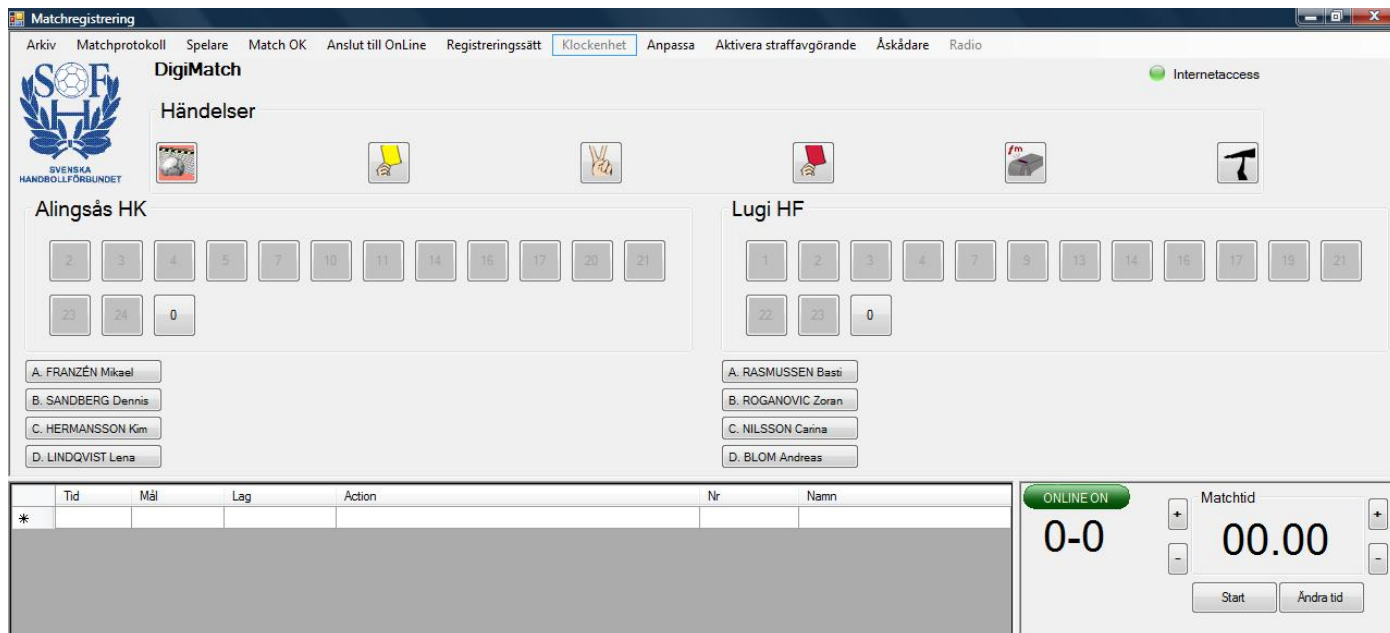
3. **Kontrollera** att det är korrekt serie, matchnr, datum och tid

4. **Ange** Domare Tidtagare Sekreterare Delegat (eventuellt)

5. **Kontrollera** spelarnr och ändra vid behov

Tänk på – ”Deltar” innebär att spelaren finns med i laguppställningen, ”Aktiv” innebär att spelaren har varit inne på plan, dvs spelat!

Du hamnar nu på sidan för ”Matchregistrering”.



Titta i menyerna:

Arkiv innehåller

Spara som sparar matchprotokollet så som det är just nu.

Skriv ut Arbetsprotokoll, Matchprotokoll, EHF Matchprotokoll m.fl.

Stäng

Stäng och gå till Startside

Avsluta program

Matchprotokoll innehåller

Visa matchprotokoll här der du hur matchprotokollet ser ut – i realtid dvs just nu! Här **SKA** Lagansvarig i båda lagen klicka i dvs signera/godkänna sin laguppställning **innan** matchstart! Här **SKA** sedan sekreterare, domare och ev delegat klicka i **efter** matchen och därmed signera/godkänna protokollet!

The screenshot shows a detailed match protocol form for Svenska Handbollförbundet. It includes fields for match number (1400 101 141), date (2014-12-21), and time (16:30). It lists two teams, A and B, with their respective players and officials. There are checkboxes for 'Rapport följer' and 'Protokollet godkännt'.

Lagansvariga signerar innan matchstart!
Sekreterare, Domare och ev Delegat signerar efter matchen!

This screenshot shows the same match protocol form as above, but with the 'Rapport följer' checkbox checked and the 'Protokollet godkännt' checkbox unchecked. The form also shows the names of the officials: A. FERNANDES Mikael, B. SANDBERG Dennis, C. HERMANSZON Kim, and D. LINQVIST Lena.

Fritext matchprotokoll här kan alltså sekreterare, domare eller delegat skriva lite allt möjligt, mycket viktiga saker men även mindre viktiga saker. Använd denna möjlighet! Du får en tom ruta som du skriver i, detta hamnar sedan i matchprotokollet.

Anmärkingar:

Här kan alltså sekreterare, domare eller delegat skriva lite alltmöjligt, mycket viktiga saker men även mindre viktiga saker. Använd denna möjlighet!!

OK Cancel

Anmärkingar:
Här kan alltså sekreterare, domare eller delegat skriva lite alltmöjligt, mycket viktiga saker men även mindre viktiga saker. Använd denna möjlighet!!

Rapport följer är ikryssat "Nej" men om du bockar för "Rapport följer" ändras det till "Ja"

Rapport följer

Ja Nej

Rapport följer

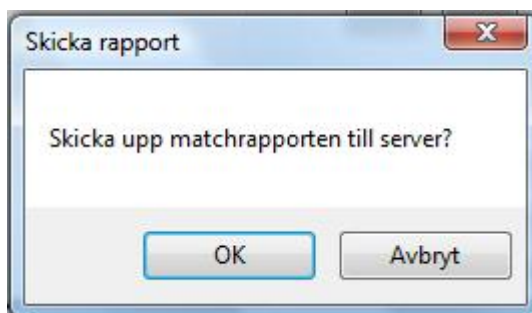
Ja Nej

Spelare innehåller laguppställningarna. Här kan du göra justeringar innan matchstart exvis lägga till/ta bort spelare eller ledare genom att klick i/ur ”Deltar”.

Tänk på – ”Deltar” innebär att spelaren finns med i laguppställningen, ”Aktiv” innebär att spelaren har varit inne på plan, dvs spelat!

Nr	Förnamn	Efternamn	SpelarID	Pos	Deltar	Aktiv
1	Rickard	FRISK	9212031919	MV	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Marcus	ENSTRÖM	8708294932	H6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Daniel	TELLANDER	8307060213	V6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Pål	WETTERBRANDT	8603032437	H9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Max	DARJ	9109272170	M6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Felix	CLAAR	9701055734	M9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	Andreas	FLODMAN	9303143078	H6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	Jesper	KONRADSSON	9406042177	M9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	Fredrik	TEERN	8809285052	M9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12	Erik	PETTERSSON	9706273713	MV	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	Johan	FAGERLUND	8812094830	H9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	Oliver	LÖFWENIUS	9601204317	V9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	Mikael	AGGEFORS	8501200359	MV	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
17	Pontus	JOHANSSON	9001110437	V9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18	Erik	ÖSTLING	9408074699	M6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
20	Emil	FREND ÖFORS	9409133452	V6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Match OK klicka här för att sända protokollet till SHF's server när matchen är slut och protokollet är godkänt av sekreterare, domare och ev delegat. Om protokollet inte är kvitterat får du ett felmeddelande om att det inte går att skicka, när det är åtgärdat skickas protokollet till SHF's server!



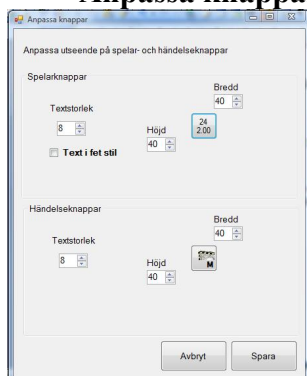
Anslut till Online här kan du logga in och därefter ansluta så att du är Online med SHF's server.



Registreringssätt här kan man välja mellan **Mus** och **Tangentbord**.

Anpassa

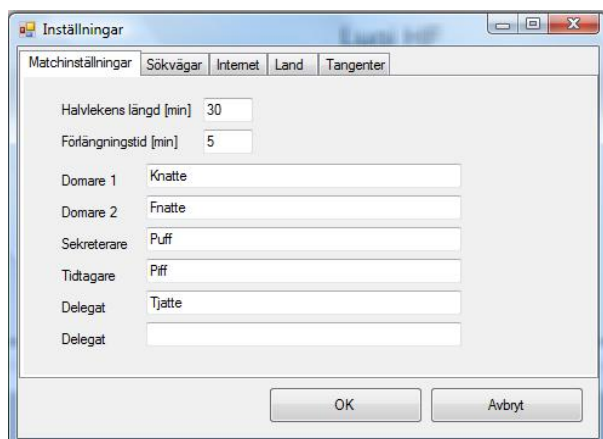
Anpassa knappar här väljer du hur stora du vill att Spelarknappar och Händelseknappar ska vara.



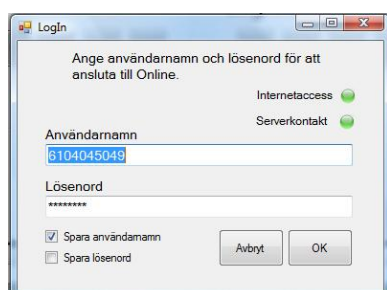
Tänk på att om du gör Spelarknapparna för små kan du inte se utvisningstiden på spelaren!



Inställningar är samma som du sett tidigare, kontrollera att matchtiden är korrekt men nu kan du även skriva i/justera namnen....

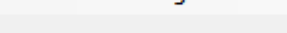


Login här kan du logga in igen för att sedan kunna ansluta Online.



Aktivera straffavgörande gör att du enbart får mål som Händelseknapp.



För att återgå, klicka på  Nu kan du åter använda Bestraffningsknapparna osv.

Åskådare här kan du ange åskådarantalet, annars gör du det i sekvensen när du skickar iväg protokollet under **"Match OK"**.

Matchregistrering

Nu är allt klart för att starta matchen! Här arbetar du under hela matchen och noterar händelser.

Mål är förvalt – klicka på spelarnr

V – klicka på varning och därefter på spelarnr eller ledare

2' – klicka på 2 minuters utvisning och därefter på spelarnr eller ledare

RK – klicka på rött kort och därefter på spelarnr eller ledare

Straffkast – klicka på "7m" ange vilket lag, därefter vilken spelare, slutligen om det blir mål eller inte. Här kan du även ange bestraffningar innan straffen läggs.

Lag-TO – klicka på "T" ange vilket lag. 60 s nedräkning startar

Här hamnar ett "T" så att du ser hur många Lag-TO som lagen har tagit

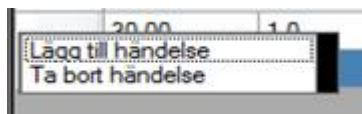
Aktivera spelare – klicka på spelarnr och bekräfta följdfrågan eller håll nere Ctrl-knappen och klicka på spelarnr.

Hö-klicka på "Lag", "Action" och "Nr" för att göra ändringar. Dubbelklicka i "Tid" och justera vid behov.

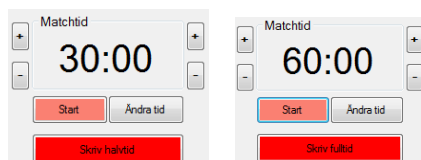
Här ser du hela tiden vad det står i matchen

Starta/stoppa klockan, justera tiden med + och – eller "Ändra tid"

Genom att hö-klicka i en ruta till höger om "Tid" får du möjlighet att göra justeringar i protokollet! I halvlek finns det eventuellt utrymme att gå igenom protokollet och göra justeringar. Justeringar kan även göras efter matchen. **Låt det ta tid och låt ingen stressa dig!!** Hellre vänta



I halvlek klickar du på "Skriv halvtid" och när matchen är slut klickar du på "Skriv fulltid".



Nu har lagen en möjlighet att stryka en av sina målvakter. Det är helt deras ansvar, vi ska inte be/påminna dem, vi hjälper dem enbart att göra det i protokollet.....

Stryka målvakt – Gå in under ”Spelare” i Matchregistrering Hö-klicka i rutan framför önskad målvakt, du får en dialogruta ”Stryk spelare” och Vä-klicka i den!. Nu ser du att målvakten fortfarande är angiven som ”Deltagit” (uppsatt i laguppställningen) samt ”Aktiv” (har varit inne på plan) men har nu blivit **överstruken**

Nr	Förnamn	Efternamn
1	Rickard	FRISK
2	Marcus	ENSTRÖM
3	Daniel	TELLANDER
4	Pål	WETTERBRANDT
5	Max	DARJ
7	Felix	CLAAR
9	Andreas	FLODMAN
10	Jesper	KONRADSSON
11	Fredrik	TEERN
12	Erik	PETTERSSON
14	Johan	FAGERLUND
16	Mikael	AGGEFORS
17	Pontus	JOHANSSON
18	Erik	ÖSTLING
20	Emil	FREND ÖFORS

Nr	Förnamn	Efternamn	Spelar ID	Pos	Deltar	Aktiv
1	Rickard	FRISK	9212031919	MV	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Marcus	ENSTRÖM	8708294932	H6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Daniel	TELLANDER	8307060213	V6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Pål	WETTERBRANDT	8603032437	H9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Max	DARJ	9109272170	M6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Felix	CLAAR	9701055734	M9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	Andreas	FLODMAN	9303143078	H6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	Jesper	KONRADSSON	9406042177	M9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	Fredrik	TEERN	8809285052	M9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12	Erik	PETTERSSON	9705273713	MV	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	Johan	FAGERLUND	8812094830	H9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	Oliver	LÖFWENIUS	9601204317	V9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	Mikael	AGGEFORS	8501200359	MV	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
17	Pontus	JOHANSSON	9001110437	V9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18	Erik	ÖSTLING	9408074699	M6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
20	Emil	FREND ÖFORS	9409133452	V6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Målvakten finns nu kvar i matchprotokollet, markerad som varit inne på plan, gjorda mål och bestraffningar finns kvar! **Så här ska det se ut!**

Lag	Nr.	Namn på spelare och ledare	ID	M	V	2'	2'	2'	2'	D
1:a	2	ENSTRÖM Marcus	870829							
1:a	3	TELLANDER Daniel	830706							
1:a	4	WETTERBRANDT Pål	860303							
2:a	5	DARJ Max	910927							
2:a	7	CLAAR Felix	970105							
3:e	10	KONRADSSON Jesper	940604							
Ant. S-kast	11	TEERN Fredrik	880928							
0	14	FAGERLUND Johan	881209							
Mål S-kast	16	AGGEFORS Mikael	850120	X		1	32.00	44.00	46.10	DRK
0	17	JOHANSSON Pontus	900111							

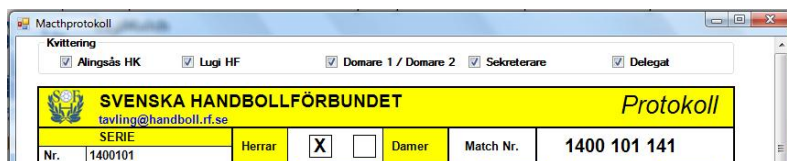
Om du ångrar dig gör du om proceduren, Gå in under ”Spelare” Hö-klicka i rutan framför önskad målvakt, du får en dialogruta ”Ångra srykning” och Vä-klicka i den!. Nu ser du att målvakten fortfarande är angiven som ”Deltagit” (uppsatt i laguppställningen) samt ”Aktiv” (har varit inne på plan) och är **inte överstruken!**

Nr	Förnamn	Efternamn	Spelar ID	Pos	Deltar	Aktiv
1	Rickard	FRISK	9212031919	MV	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Marcus	ENSTRÖM	8708294932	H6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Daniel	TELLANDER	8307060213	V6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Pål	WETTERBRANDT	8603032437	H9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Max	DARJ	9109272170	M6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Felix	CLAAR	9701055734	M9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	Andreas	FLODMAN	9303143078	H6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	Jesper	KONRADSSON	9406042177	M9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	Fredrik	TEERN	8809285052	M9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12	Erik	PETTERSSON	9705273713	MV	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	Johan	FAGERLUND	8812094830	H9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	Oliver	LÖFWENIUS	9601204317	V9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
17	Pontus	JOHANSSON	9001110437	V9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18	Erik	ÖSTLING	9408074699	M6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
20	Emil	FREND ÖFORS	9409133452	V6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

koll Spelare Mat
DigiMatch
Händelser

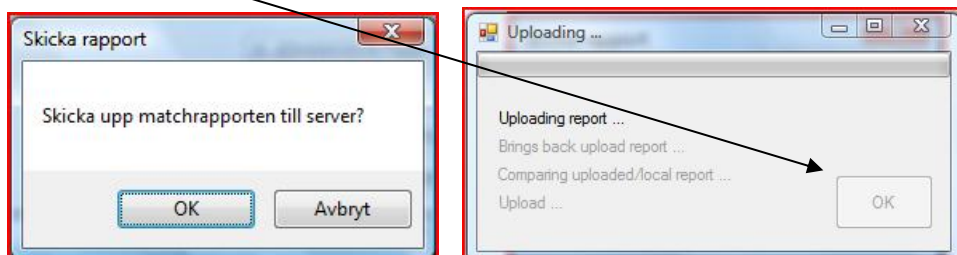
OBS!!!
Du FÅR INTE gå in under ”Spelare” och bocka ur ”Deltagit” på målvakten!!
Då försvinner nämligen eventuella mål och bestraffningar i matchprotokollet!!

När matchen är slut kontrollerar du att protokollet ser korrekt ut, ta god tid på dig. Hellre att det tar tid och att protokollet blir korrekt!! Signera och se till att Domare och ev Delegat signerar.



Klicka på "Arkiv/Spara"

Klicka sedan på "Match OK" och sänd iväg protokollet till SHF's server! Se så att du får en markerad "OK"



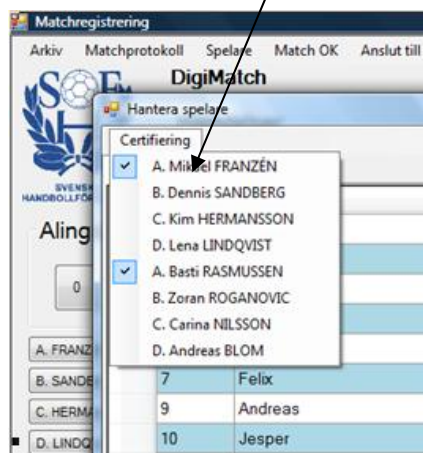
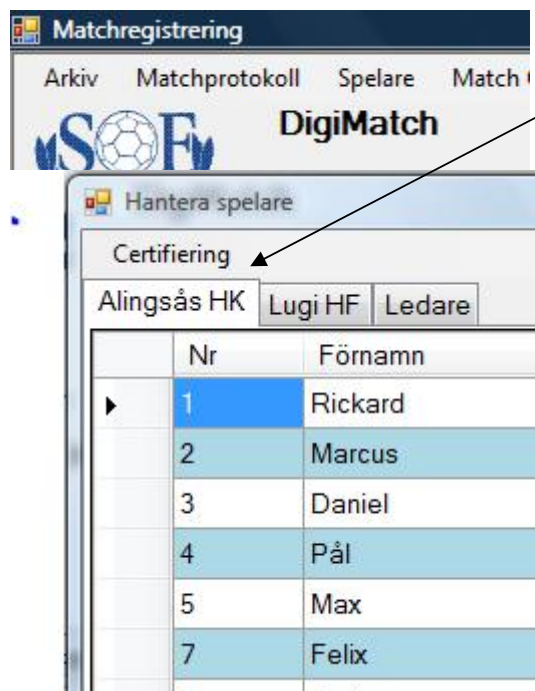
För att kontrollera kan du gå in på SHF's hemsida www.svenskhandboll.se under Elit Herr eller Elit Dam och "Serier & Resultat", "Välj division" och "OK" samt därefter "Völj serie" och "OK", leta upp önskad match. Tänk på att det kan ta en stund innan Arbets- och Matchprotokoll finns.

Sist men inte minst – ge dig själv en positiv känsla för att du nu kan använda EMP!!



Certifiering av ledare i USM

Gå in under ”Spelare” i Matchregistrering och vä-klicka på ”Certifiering” och välj den ledare som har visat sin tränarlegitimation genom att vä-klicka på namnet.



Så här ser det ut i Matchprotokollet efteråt!

A	FRANZÉN Mikael	Leg. ✓
B	SANDBERG Dennis	Leg.
C	HERMANSSON Kim	Leg.
D	LINDQVIST Lena	Leg.

A	RASMUSSEN Basti	Leg. ✓
B	ROGANOVIC Zoran	Leg.
C	NILSSON Carina	Leg.
D	BLOM Andreas	Leg.